|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *WINA I KARA**DOBRO I ZŁO**SŁUŻBA NADZIEJA**Latarnik**STAROŚĆ**PATRIOTYZM PRZYRODA* | *WINA I KARA DOBRO I ZŁO****D****ziady II**PODRÓŻ MĄDROŚĆ* | *WINA I KARA DOBRO I ZŁO**Balladyna**RODZINA**MIŁOŚĆ BOGACTWO* |
| *PRZEMIANA**ŚMIERĆ BÓG**SŁUŻBA NADZIEJA**Pan Tadeusz**PATRIOTYZM**PRZYRODA* | *PRZEMIANA ŚMIERĆ BÓG****O****powieść wigilijna**STAROŚĆ RODZINA**PODRÓŻ MĄDROŚĆ* | *PRZEMIANA ŚMIERĆ BÓG**Quo vadis**MIŁOŚĆ BOGACTWO* |
| *KONFLIKT MŁODOŚĆ**SŁUŻBA NADZIEJA**Kamienie na szaniec**RODZINA**PATRIOTYZM PRZYRODA* | *KONFLIKT MŁODOŚĆ****M****ały Książę**PODRÓŻ MĄDROŚĆ* | *KONFLIKT MŁODOŚĆ**STAROŚĆ**Zemsta**MIŁOŚĆ BOGACTWO* |

MOTYWY LEKTUR

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Kamienie******na szaniec*** | ***Dziady*** | ***Latarnik*** | ***Pan Tadeusz*** |
| Alek | aniołki | Aspinwall | arkadia |
| Basia | błąd | bezdomny | bitwa |
| Celestynów | cmentarz | cygaro | ciotka |
| dywersja | dzieci | diamenty | Dobrzyński |
| egzekucja | empatia | emigrant | emisariusz |
| flagi | filozofia | Francja | fakty |
| gestapo | Guślarz | gotowość | Gerwazy |
| harcerze | historie | Hiszpania | Horeszko |
| idol | ingerencja | inwokacja | idylla |
| Jan | Józio | Johns | Jacek |
| konspiracja | Kruk | konsul | kosmopolita |
| lojalność | lekki | latarnia | Litwa |
| łapanki | łaknienie  | łódź | ład |
| mosty | modlitwa | majtek | Moskale |
| Niemcy | niebo | nowela | Napoleon |
| Orsza | obrzęd | odwaga | ostatni |
| Paprocki | pasterka | Polak | Podkomorzy |
| rozwaga | Rózia | Rosja | rehabilitacja |
| szklarze | Sowa | Skawiński  | Sędzia |
| tortury | trumna | tęsknota  | Tadeusz |
| ucieczki | upiór | umiejętności | umizgi |
| Warszawa | widmo | wspomnienia  | Wojski |
| Zośka | Zły Pan | żołnierz | zajazd |

6

|  |  |
| --- | --- |
| ***Balladyna*** | ***Quo vadis*** |
| Alina | Akte |
| Balladyna | bogowie |
| Chochlik | chrześcijanie |
| dramat | dobro |
| epilog | Eunice |
| Filon | frustracja |
| Grabiec | gehenna |
| hrabia | haniebny |
| inscenizacja | igrzyska |
| jaskółki | Jezus |
| Kostryn | Kroton |
| legendarny | Ligia |
| maliny | łotr |
| natura | Marek |
| otrucie | Neron |
| Pustelnik | odpuszczenie |
| rycerz | Petroniusz |
| Skierka | Rzym |
| tragedia | starożytny |
| uczta | Tygellin |
| Wdowa | Ursus |
| zabójstwo | Winicjusz |
| żądza | Zatybrze |

4**Frazeologizmy:**1. pogoda ducha2. przyjaciel od serca3. widzieć tylko czubek własnego nosa4. czarny charakter5. mieć życie usłane różami6. nie mieć Boga w sercu7. zdać egzamin z…8. salomonowy wyrok9. kłamać jak z nut10. być z kimś na wojennej ścieżce11-1516. wziąć sobie coś do serca17. gołębie serce18. ósmy cud świata19. przeciąganie liny20. dodawać skrzydeł21. samotny jak palec22. postawić wszystko na jedną kartę23. zejść na złą drogę24. cierniowa droga25. głos wołającego na puszczy26. pięta Achillesa2 **Spis treści: strona:** Instrukcja gry planszowej *JASIO*…………… **1** Frazeologizmy z planszy…………………… **2** Alfabet lekturowy……………………….….. **4**8 | **EDUKACYJNA****GRA PLANSZOWA****JASIO** INSTRUKCJA**NIEDŹWIEDŹ 2022**27. z bólem serca28. opływać w bogactwo29. iść po trupach do celu30. posypać sobie głowę popiołem31-3536. jesień życia37. zachować zimną krew38. stanąć pod znakiem zapytania39. być jak chorągiewka na wietrze40. mrówcza praca41. piąte koło u wozu42. pójść w czyjeś ślady43. dostać czarną polewkę44. strzała Amora45. kamień spadł z serca46. mieć pecha47. bratnia dusza48. być na dnie49. jak grom z jasnego nieba50. cieszyć się jak dziecko51. czuć się jak ryba w wodzie52. wyrwać z korzeniami53. nie zostawić na kimś suchej nitki54. być jedną nogą na tamtym świecie55. los się do kogoś uśmiechnął3

|  |  |
| --- | --- |
| ***Opowieść wigilijna*** | ***Mały Książę*** |
| antypatyczny | Afryka |
| Bella | B-612 |
| chciwy | ciekawość |
| duch | dorośli |
| Ebenezer | egoizm |
| Fred | finał |
| grób | Geograf |
| hojny | higiena |
| indyk | informacje |
| Jakub | jedna |
| kantor | Król |
| Londyn | Lis |
| łupy | miłość |
| Marley | nauka |
| nawrócenie | owca |
| opieka | Pijak |
| przestroga | Róża |
| rodzina | studnia |
| siostra | troska |
| Tim | uosobienie |
| ubogi | więzi |
| Wigilia | Ziemia |
| żebrak | Żmija |

5

|  |  |
| --- | --- |
| ***Zemsta*** | ***tytuł*** |
| adwersarz | A |
| bójka | B |
| Cześnik | C |
| Dyndalski | D |
| energiczny | E |
| flirt | F |
| groźby | G |
| humor | H |
| intercyza | I |
| Józef | J |
| Klara | K |
| list | L |
| łatwowierny | Ł |
| Milczek | M |
| nieśmiały | N |
| odwet | O |
| Papkin | P |
| Raptusiewicz | R |
| spór | S |
| testament | T |
| upór | U |
| walka | W |
| zawziętość | Z |

7**Instrukcja gry planszowej *JASIO***1. Wybierz lekturę.
2. Ustaw pionki na polu *start*.
3. Rzuć kostką.
4. Wykonaj zadanie z pola, na którym się znajdujesz:

**J - Wyjaśnij znaczenie słowa na podstawie zdania.****A - Znajdź antonim do podanego wyrazu.****S - Podaj synonim lub wyraz bliskoznaczny do danego słowa.****I - Wskaż miejsce przecinków w zdaniu.****O - Podaj poprawną pisownię wyrazu.**1. Gdy dobrze wykonałeś zadanie, możesz przesunąć się jeszcze

o jedno pole, jeśli odgadniesz jakiś frazeologizm z planszy.**Warunek: Musisz ułożyć z nim zdanie pasujące do tej lektury**.1. Pola 11-15 i 31-35 to szansa na dodatkowy rzut kostką.

**Warunek: Musisz podać pięć frazeologizmów pasujących do tej lektury**.1. Jeżeli braknie zadania z danej kategorii, przeciwnik wybiera nową.

 **Nie można powtarzać tych samych zadań w jednej turze.**1. Wygrywa gracz, który pierwszy dojdzie do *mety*.

1 |