|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | *WINA I KARA*  *DOBRO I ZŁO*  *SŁUŻBA NADZIEJA*  *Latarnik*  *STAROŚĆ*  *PATRIOTYZM PRZYRODA* | *WINA I KARA DOBRO I ZŁO*  ***D****ziady II*  *PODRÓŻ MĄDROŚĆ* | *WINA I KARA DOBRO I ZŁO*  *Balladyna*  *RODZINA*  *MIŁOŚĆ BOGACTWO* | | *PRZEMIANA*  *ŚMIERĆ BÓG*  *SŁUŻBA NADZIEJA*  *Pan Tadeusz*  *PATRIOTYZM*  *PRZYRODA* | *PRZEMIANA ŚMIERĆ BÓG*  ***O****powieść wigilijna*  *STAROŚĆ RODZINA*  *PODRÓŻ MĄDROŚĆ* | *PRZEMIANA ŚMIERĆ BÓG*  *Quo vadis*  *MIŁOŚĆ BOGACTWO* | | *KONFLIKT MŁODOŚĆ*  *SŁUŻBA NADZIEJA*  *Kamienie na szaniec*  *RODZINA*  *PATRIOTYZM PRZYRODA* | *KONFLIKT MŁODOŚĆ*  ***M****ały Książę*  *PODRÓŻ MĄDROŚĆ* | *KONFLIKT MŁODOŚĆ*  *STAROŚĆ*  *Zemsta*  *MIŁOŚĆ BOGACTWO* |   MOTYWY LEKTUR   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | ***Kamienie***  ***na szaniec*** | ***Dziady*** | ***Latarnik*** | ***Pan Tadeusz*** | | Alek | aniołki | Aspinwall | arkadia | | Basia | błąd | bezdomny | bitwa | | Celestynów | cmentarz | cygaro | ciotka | | dywersja | dzieci | diamenty | Dobrzyński | | egzekucja | empatia | emigrant | emisariusz | | flagi | filozofia | Francja | fakty | | gestapo | Guślarz | gotowość | Gerwazy | | harcerze | historie | Hiszpania | Horeszko | | idol | ingerencja | inwokacja | idylla | | Jan | Józio | Johns | Jacek | | konspiracja | Kruk | konsul | kosmopolita | | lojalność | lekki | latarnia | Litwa | | łapanki | łaknienie | łódź | ład | | mosty | modlitwa | majtek | Moskale | | Niemcy | niebo | nowela | Napoleon | | Orsza | obrzęd | odwaga | ostatni | | Paprocki | pasterka | Polak | Podkomorzy | | rozwaga | Rózia | Rosja | rehabilitacja | | szklarze | Sowa | Skawiński | Sędzia | | tortury | trumna | tęsknota | Tadeusz | | ucieczki | upiór | umiejętności | umizgi | | Warszawa | widmo | wspomnienia | Wojski | | Zośka | Zły Pan | żołnierz | zajazd |   6   |  |  | | --- | --- | | ***Balladyna*** | ***Quo vadis*** | | Alina | Akte | | Balladyna | bogowie | | Chochlik | chrześcijanie | | dramat | dobro | | epilog | Eunice | | Filon | frustracja | | Grabiec | gehenna | | hrabia | haniebny | | inscenizacja | igrzyska | | jaskółki | Jezus | | Kostryn | Kroton | | legendarny | Ligia | | maliny | łotr | | natura | Marek | | otrucie | Neron | | Pustelnik | odpuszczenie | | rycerz | Petroniusz | | Skierka | Rzym | | tragedia | starożytny | | uczta | Tygellin | | Wdowa | Ursus | | zabójstwo | Winicjusz | | żądza | Zatybrze |   4  **Frazeologizmy:**  1. pogoda ducha  2. przyjaciel od serca  3. widzieć tylko czubek własnego nosa  4. czarny charakter  5. mieć życie usłane różami  6. nie mieć Boga w sercu  7. zdać egzamin z…  8. salomonowy wyrok  9. kłamać jak z nut  10. być z kimś na wojennej ścieżce  11-15  16. wziąć sobie coś do serca  17. gołębie serce  18. ósmy cud świata  19. przeciąganie liny  20. dodawać skrzydeł  21. samotny jak palec  22. postawić wszystko na jedną kartę  23. zejść na złą drogę  24. cierniowa droga  25. głos wołającego na puszczy  26. pięta Achillesa  2  **Spis treści: strona:**  Instrukcja gry planszowej *JASIO*…………… **1**  Frazeologizmy z planszy…………………… **2**  Alfabet lekturowy……………………….….. **4**  8 | **EDUKACYJNA**  **GRA PLANSZOWA**  **JASIO**  INSTRUKCJA  **NIEDŹWIEDŹ 2022**  27. z bólem serca  28. opływać w bogactwo  29. iść po trupach do celu  30. posypać sobie głowę popiołem  31-35  36. jesień życia  37. zachować zimną krew  38. stanąć pod znakiem zapytania  39. być jak chorągiewka na wietrze  40. mrówcza praca  41. piąte koło u wozu  42. pójść w czyjeś ślady  43. dostać czarną polewkę  44. strzała Amora  45. kamień spadł z serca  46. mieć pecha  47. bratnia dusza  48. być na dnie  49. jak grom z jasnego nieba  50. cieszyć się jak dziecko  51. czuć się jak ryba w wodzie  52. wyrwać z korzeniami  53. nie zostawić na kimś suchej nitki  54. być jedną nogą na tamtym świecie  55. los się do kogoś uśmiechnął  3   |  |  | | --- | --- | | ***Opowieść wigilijna*** | ***Mały Książę*** | | antypatyczny | Afryka | | Bella | B-612 | | chciwy | ciekawość | | duch | dorośli | | Ebenezer | egoizm | | Fred | finał | | grób | Geograf | | hojny | higiena | | indyk | informacje | | Jakub | jedna | | kantor | Król | | Londyn | Lis | | łupy | miłość | | Marley | nauka | | nawrócenie | owca | | opieka | Pijak | | przestroga | Róża | | rodzina | studnia | | siostra | troska | | Tim | uosobienie | | ubogi | więzi | | Wigilia | Ziemia | | żebrak | Żmija |   5   |  |  | | --- | --- | | ***Zemsta*** | ***tytuł*** | | adwersarz | A | | bójka | B | | Cześnik | C | | Dyndalski | D | | energiczny | E | | flirt | F | | groźby | G | | humor | H | | intercyza | I | | Józef | J | | Klara | K | | list | L | | łatwowierny | Ł | | Milczek | M | | nieśmiały | N | | odwet | O | | Papkin | P | | Raptusiewicz | R | | spór | S | | testament | T | | upór | U | | walka | W | | zawziętość | Z |   7  **Instrukcja gry planszowej *JASIO***   1. Wybierz lekturę. 2. Ustaw pionki na polu *start*. 3. Rzuć kostką. 4. Wykonaj zadanie z pola, na którym się znajdujesz:   **J - Wyjaśnij znaczenie słowa na podstawie zdania.**  **A - Znajdź antonim do podanego wyrazu.**  **S - Podaj synonim lub wyraz bliskoznaczny do danego słowa.**  **I - Wskaż miejsce przecinków w zdaniu.**  **O - Podaj poprawną pisownię wyrazu.**   1. Gdy dobrze wykonałeś zadanie, możesz przesunąć się jeszcze   o jedno pole, jeśli odgadniesz jakiś frazeologizm z planszy.  **Warunek: Musisz ułożyć z nim zdanie pasujące do tej lektury**.   1. Pola 11-15 i 31-35 to szansa na dodatkowy rzut kostką.   **Warunek: Musisz podać pięć frazeologizmów pasujących do tej lektury**.   1. Jeżeli braknie zadania z danej kategorii, przeciwnik wybiera nową.   **Nie można powtarzać tych samych zadań w jednej turze.**   1. Wygrywa gracz, który pierwszy dojdzie do *mety*.   1 |