**KNEFLE**

1. **Do tej gry potrzebujesz kilku guzików i odpowiedniego miejsca do gry – takiego, w którym będzie się znajdowała ściana.**
2. **Instrukcja:**
* **Przygotuj guziki potrzebne do gry.**
* **Wybierz odpowiednie miejsce, takie w pobliżu ściany, i narysuj pole gry. Odległość gracza od pola gry nie może być mniejsza niż dwanaście tip-topów (małych kroków).**
* **Podziel guziki równo miedzy wszystkich graczy.**
* **Zaczynamy! Do gry przystępuje pierwszy gracz. Jego zadanie polega na rzucaniu kneflem w taki sposób, aby odbił się od ściany i wpadł w pole gry.**
* **Następuje zamiana zawodnika. Teraz drugi gracz musi rzucić kneflem tak, aby upadł w jak najdalszej odległości od ściany albo jak najbliżej knefla rywala. Guzik może też dotknąć knefla innego zawodnika lub nakryć go. Sytuacja pozostałych graczy jest analogiczna.**
1. **Kto wygrywa?**

**Wygrywa zawodnik, który uzbiera najwięcej punktów.**

**Porada:**

**To gra zespołowa lub gra dla dwóch osób, w której można ustalić własną punktację. W zabawie można oczywiście wykorzystać dowolne guziki, an przykład takie, które mają jakiś ciekawy element – znak rozpoznawczy.**

**Przykładowa punktacja:**

**0 punktów – guzik nie odbił się od ściany**

**5 punktów – guzik rzucającego zawodnika znalazł się w bliskim sąsiedztwie guzika rywala**

**10 punktów – guzik rzucającego zawodnika dotknął knefla przeciwnika**

**15 punktów – guzik rzucającego zawodnika nakrył w całości lub częściowo knefel rywala**

**Utrata kolejki – guzik upadł poza polem gry**

**Źródło: *Dawne gry i zabawy na Górnym Śląsku* Ewelina Krajewska, Adrianna Hess, Wydawca: Muzeum Śląskie, Katowice 2021, s. 36-37.**



Archiwum własne



Archiwum własne