

GRA SZLAKIEM ODKRYWCY

Jest to gra która pozwala wyruszyć śladem słynnego Ferdynanda Magellana. Gracze otrzymują na początku gry jeden z okrętów nazwanych jak słynne jednostki Magellana, oraz 7 złotych kart. Gracz, który po opłynięciu Ziemi będzie posiadał najwięcej kart - wygrywa (w razie tej samej ilości kart, wygrywa gracz który dotarł na metę jako pierwszy).

Jednak nie jest to takie proste. Po drodze czekają na graczy liczne przeciwności. Może to być sztorm (trzeba przeskoczyć określoną liczbę razy przez skakankę), próba strzelecka (strzelanie z procy), gra w kości, łowienie ryb na wędkę na czas, pokerowa twarz (nie można się zaśmiać przez określony czas). Kto nie podoła zadaniu - traci życie czyli złotą kartę.



Większość elementów uczniowie wykonali samodzielnie - planszę, kości, okręty, niektóre "rekwizyty" jak proca, patyczki z zadaniami, wędki, rybki, skakankę, złote karty. Zakupiliśmy kubki, piłkę gumową do procy i drewnianą skrzynię, którą uczniowie ozdobili wypalarką do drewna.